

KẾ HOẠCH TÀI NGUYÊN ĐẤT NĂM 2023 HUYỆN SƠN TÂY
 (Kèm theo Quyết định số 1212/QĐ-UBND ngày 06/11/2023 của UBND tỉnh)



TT	Chi tiêu sử dụng đất	Mã	Diện tích phân theo đơn vị hành chính												
			Xã Sơn Bằng	Xã Sơn Dung	Xã Sơn Lập	Xã Sơn Liên	Xã Sơn Long	Xã Sơn Mậu	Xã Sơn Múa	Xã Sơn Tân	Xã Sơn Tĩnh				
1	Đất nông nghiệp	(3)													
	<i>Trong đó:</i>														
1.1	Đất trồng lúa	NNP					0,20								
	<i>Trong đó: Đất chuyên trồng lúa nước</i>														
1.2	Đất trồng cây hàng năm khác	LUA													
1.3	Đất trồng cây lâu năm	LUC													
1.4	Đất rừng phòng hộ	HNK													
1.5	Đất rừng đặc dụng	CLN													
1.6	Đất rừng sản xuất	RPH													
	<i>Trong đó: Đất cơ rừng sản xuất là rừng tự nhiên</i>	RSD													
1.7	Đất nuôi trồng thủy sản	RSX													
1.8	Đất làm muối	ISSV													
1.9	Đất nông nghiệp khác	NTS													
2	Đất phi nông nghiệp	LMU													
	<i>Trong đó:</i>	NKH													
2.1	Đất quốc phòng	PNN													
2.2	Đất an ninh	COP													
2.3	Đất khu công nghiệp	CAN													
2.4	Đất cụm công nghiệp	DVH													
2.5	Đất thương mại, dịch vụ	SKK													
2.6	Đất cơ sở sản xuất phi nông nghiệp	SKN													
2.7	Đất sử dụng cho hoạt động khoáng sản	TMD													
2.8	Đất sản xuất vật liệu xây dựng, làm đồ gốm	SKC													
2.9	Đất phát triển hạ tầng cấp quốc gia, cấp tỉnh, cấp huyện, cấp xã	SKS													
	<i>Trong đó:</i>	SKX													
		DHT													
		DGT													
		DTL													
		DVH													
		DYT													
		DGD													
		DTT													
		DNL													
		DBV													
		DKG													
		DBN													
		DDT													
		DRA													
		TON													
		NTD													
		DKH													
		DXH													
		DCH													
		DHL													
		DSH													
		DKV													
		ONV													
		ONT													
		ODT													
		TSC													
		DTS													
		DNG													
		TIN													
		SON													
		MNC													
		PNK													

Đơn vị tính: ha